

# MULTISTOMP

## MS-50G for Guitar

### MODE D'EMPLOI

Merci beaucoup d'avoir choisi la **MS-50G** ZOOM. Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi pour découvrir toutes les fonctions de la **MS-50G** afin que vous puissiez pleinement l'utiliser pendant de longues années. Veuillez conserver ce mode d'emploi dans un endroit pratique pour vous y référer ultérieurement.

\*Aucune liste imprimée des paramètres d'effet n'est fournie avec la **MS-50G**.  
Veuillez la télécharger sur le site web ZOOM. → <http://www.zoom.co.jp/downloads/>

**Si la MS-50G reste 10 heures sans être utilisée, elle s'éteint automatiquement par défaut.**

Pour la garder toujours alimentée, veuillez lire « 4 Pour régler la fonction de gestion d'alimentation » en page 19 et réglez la valeur sur OFF.

© ZOOM CORPORATION

La copie ou la reproduction partielle ou totale de ce document sans permission est interdite.

## Sommaire

Précautions de sécurité et d'emploi .....	3	Battue du tempo .....	16
Nomenclature des parties .....	4	Changement de divers réglages .....	18
Mise sous tension .....	6	Mise à jour du firmware .....	23
Réglage des effets .....	8	Types d'effet .....	24
Sélection et sauvegarde des patches .....	10	Restauration des réglages d'usine de la <b>MS-50G</b> ..	28
Changement de patch avec la pédale commutateur ..	11	Guide de dépannage .....	29
Emploi de plusieurs effets .....	12	Caractéristiques techniques .....	30
Emploi de l'accordeur .....	14	Types d'accordeur .....	31

## Termes utilisés dans ce mode d'emploi

### Patch

Le statut ON/OFF et les réglages des paramètres de chaque effet sont mémorisés dans des mémoires appelées « patches ». La **MS-50G** peut mémoriser 50 patches.

### Unité d'effet

La **MS-50G** peut utiliser en même temps de 1 à 6 effets et vous pouvez changer le nombre utilisé comme vous le voulez. Chacun d'entre eux est appelé une « unité d'effet ».

### Copyrights

Tous les autres noms de produit, marque et société mentionnés dans ce document sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.  
Note : toutes les marques commerciales et déposées mentionnées dans ce mode d'emploi n'ont qu'un but indicatif et ne sont pas destinées à enfreindre les droits d'auteur de leurs détenteurs respectifs.

## PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

Dans ce mode d'emploi, des symboles servent à mettre en évidence des avertissements et précautions que vous devez lire pour éviter les accidents. Leur signification est la suivante :



Danger

Risque de blessures sérieuses voire mortelles.



Précautions

Risque de blessures corporelles et de dommages pour l'équipement.

Autres symboles



Actions requises (obligatoires)



Actions interdites



**Danger**

### Fonctionnement avec adaptateur secteur

- ⓘ Avec cette unité, n'utilisez qu'un adaptateur secteur AD-16 ZOOM.
- ⊘ Ne dépassez jamais la valeur nominale des prises d'alimentation et autres équipements de raccordement électrique.

### Fonctionnement sur piles

- ⓘ Utilisez 4 piles AA 1,5 volts ordinaires (alcalines ou nickel-hydrure de métal).
- ⓘ Pour utiliser l'unité, le compartiment des piles doit toujours être fermé.

### Modifications

- ⊘ N'ouvrez jamais le boîtier et ne tentez jamais de modifier le produit.



**Précautions**

### Manipulation du produit

- ⓘ Ne laissez pas tomber l'unité, ne la heurtez pas et ne la forcez pas.
- ⓘ Veillez à ne pas y laisser entrer d'objets étrangers ni de liquide.

### Environnement de fonctionnement

- ⊘ Ne pas utiliser en cas de températures extrêmes, hautes ou basses.
- ⊘ Ne pas utiliser près de chauffages, de poêles et autres sources de chaleur.
- ⊘ Ne pas utiliser en cas de très forte humidité ou d'éclaboussures.
- ⊘ Ne pas utiliser dans des lieux soumis à des vibrations excessives.
- ⊘ Ne pas utiliser en présence de poussière excessive ou de sable.

### Manipulation de l'adaptateur secteur

- ⓘ Pour débrancher l'adaptateur de la prise, tirez toujours sur son boîtier.

### Manipulation des piles

- ⓘ Installez les piles avec la bonne orientation +/-.
- ⓘ Utilisez le type de pile spécifié. Ne mélangez pas piles neuves et anciennes ni de marques ou types différents. En cas de non utilisation prolongée, retirez les piles de l'unité.
- ⓘ Si les piles ont coulé, essayez soigneusement le compartiment des piles et ses contacts pour retirer tout résidu de pile.

### Connexion des câbles aux prises d'entrée et de sortie

- ⓘ Éteignez toujours tous les appareils avant de connecter des câbles.

### Volume

- ⊘ N'utilisez pas le produit à fort volume durant longtemps.

## Précautions d'emploi

### Nettoyage

Utilisez un chiffon sec et doux pour nettoyer les faces de l'unité si elles sont sales. Si nécessaire, utilisez un chiffon humidifié bien essoré.

### Mauvais fonctionnement

Si l'unité est cassée ou fonctionne mal, débranchez immédiatement l'adaptateur secteur, basculez l'interrupteur d'alimentation sur OFF et débranchez les autres câbles. Contactez le magasin dans lequel vous avez acheté l'unité ou le SAV ZOOM avec les informations suivantes : modèle, numéro de série du produit et symptômes spécifiques de la panne ou du mauvais fonctionnement, ainsi que vos nom, adresse et numéro de téléphone.

**Prise pour adaptateur secteur CC 9 V**

Pour alimenter l'unité depuis le secteur, branchez ici un adaptateur AD-16 (→P6).

**Prises de sortie**

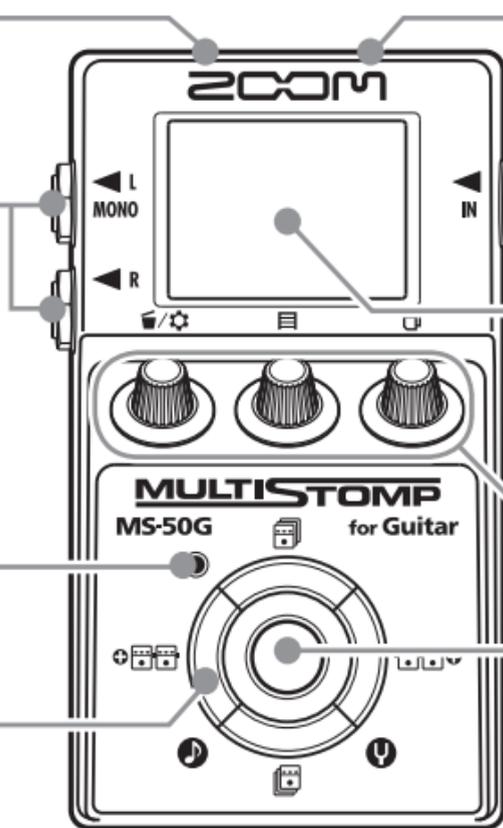
Connectez-les à un ampli ou à un autre effet.  
Utilisez la prise MONO pour une connexion mono.

**Voyant ON/OFF**

S'allume quand l'effet actuel est activé. Ne s'allume pas quand l'effet est désactivé (→P8).

**Touches de curseur**

(→P5)



**Connecteur USB**

Sert au branchement à un ordinateur et à la mise à jour du firmware (→P23).

**Prise d'entrée**

Branchez-y une guitare.

**Écran**

Affiche l'effet actuellement sélectionné et diverses autres pages d'écran (→P7).

**Boutons de paramètre**

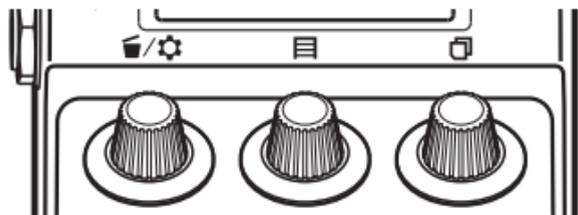
(→P5)

**Pédale commutateur**

Active et désactive l'effet affiché à l'écran (→P8).

Maintenez-la pressée au moins 1 seconde pour ouvrir la page de l'accordeur (Tuner) ou de la battue du tempo (Tap Tempo) (→P14, 16).

## ■ Boutons de paramètre



De gauche à droite

### **Bouton de paramètre 1** [ / ]

Tournez-le pour régler le paramètre. Pressez-le pour ouvrir le MENU dans lequel vous pouvez retirer et réorganiser des effets, et faire divers réglages (→P12, 18).

Vous pouvez aussi vérifier la version du firmware (→P22).

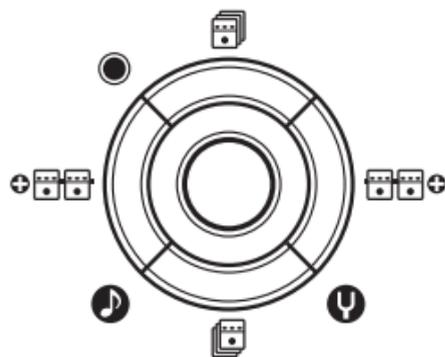
### **Bouton de paramètre 2** [ ]

Tournez-le pour régler le paramètre. Pressez-le pour ouvrir l'écran MEMORY dans lequel vous pouvez sélectionner et sauvegarder les patches, et changer de patch à l'aide de la pédale commutateur (→P10, 11).

### **Bouton de paramètre 3** [ ]

Tournez-le pour régler le paramètre. Pressez-le pour changer de page de paramètres (→P9).

## ■ Touches de curseur



### **Touches de curseur haut/bas** [ / ]

Pressez-les pour changer de type d'effet.

Maintenez-les pressées au moins 1 seconde pour sélectionner la catégorie d'effet (→P8).

### **Touches de curseur gauche/droite** [ / ]

Pressez-les pour afficher l'effet de gauche ou de droite.

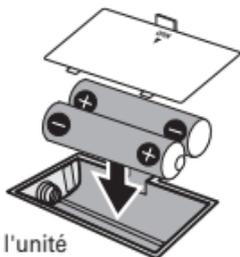
Maintenez-les pressées au moins 1 seconde pour ajouter un nouvel effet à gauche (droite) de l'effet actuel (→P12).

## 1 Pour mettre sous tension

1. Baissez le volume de l'amplificateur au minimum.
2. Alimentez l'unité avec des piles ou un adaptateur.

### <Alimentation par piles>

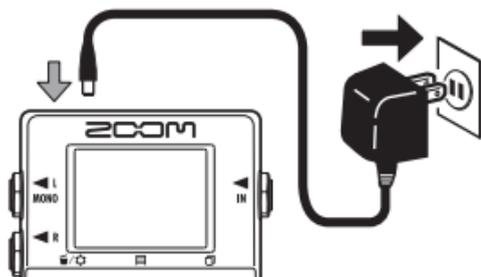
Ouvrez le compartiment sous l'unité et insérez-y les piles.



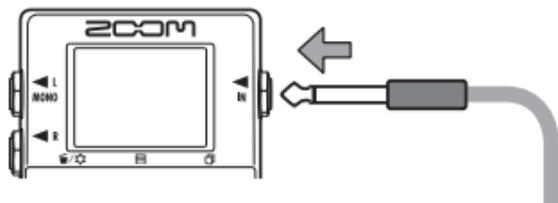
Dessous de l'unité

### <Alimentation par adaptateur>

Branchez un adaptateur secteur AD-16.



3. Branchez un câble de guitare à la prise d'entrée.



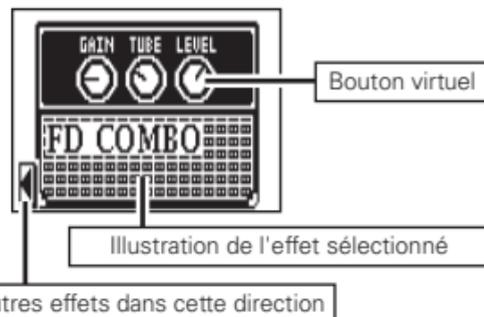
### CONSEIL

- Si vous utilisez des piles, l'unité sera alimentée quand un câble sera connecté à la prise d'entrée.

4. Branchez l'unité à un ampli, puis allumez l'ampli et montez le volume.

## 2 Informations affichées

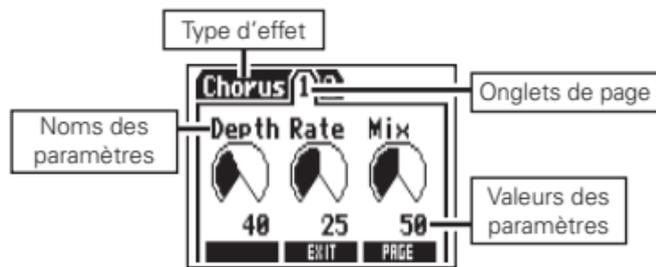
### ■ L'écran d'accueil affiche l'effet actuel



### CONSEIL

- Les positions des boutons virtuels changent avec les valeurs des paramètres.

### ■ L'écran d'édition affiche les paramètres édités



### CONSEIL

- Si 4 paramètres ou plus peuvent être réglés, plusieurs onglets de page s'affichent.

Vérifiez que c'est bien l'écran d'accueil qui est affiché.

## 1 Pour activer/désactiver un effet

Pressez



OFF



ON

### NOTE

- Quand un effet est activé (ON), la DEL de la pédale commutateur est allumée.
- Quand un effet est désactivé (OFF), la DEL de la pédale commutateur est éteinte.

## 2 Pour sélectionner un type d'effet

Pressez au choix

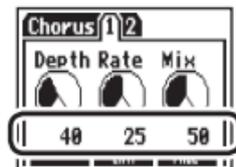


### CONSEIL

- Maintenez pressé pour sélectionner la catégorie d'effet. Voir l'étape 2 de « Pour ajouter un effet » (page 12).

## 3 Pour régler les paramètres

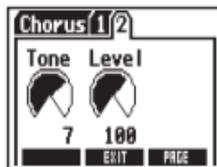
Tournez



## 4 Pour changer de page



La page suivante s'ouvre.



## Limite du traitement d'effet

La **MS-50G** vous permet de combiner 6 effets comme vous le voulez. Toutefois, si vous associez des types d'effet nécessitant une grande puissance de traitement (les modèles d'ampli, par exemple), la capacité de traitement disponible peut être insuffisante. Si le traitement requis par un effet dépasse la capacité disponible, l'effet est court-circuité et un message « DSP Full! » apparaît. Cela peut être évité en changeant un ou plusieurs des types d'effet ou en les réglant sur THRU.



### NOTE

- Un effet consomme la même puissance de traitement, qu'il soit ou non activé.

### CONSEIL

- Maintenez le bouton  pressé au moins une seconde pour immédiatement régler un effet sur THRU (effet court-circuité).

Vérifiez que c'est bien l'écran d'accueil qui est affiché.

## 1 Pour sélectionner un patch

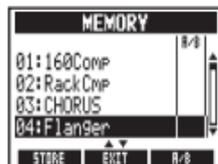
En sortie d'usine, la fonction de sauvegarde automatique de patch est activée. Dès qu'un paramètre est modifié, ce changement est automatiquement sauvegardé.

- Ouvrez la liste MEMORY (mémoires).

Pressez 

- Sélectionnez un patch.

Tournez 



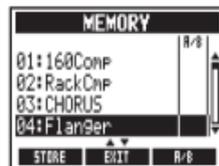
## 2 Pour sauvegarder un patch avec un nouveau nom

- Ouvrez la liste MEMORY (mémoires).

Pressez 

- Sélectionnez le patch à sauvegarder sous un nouveau nom.

Tournez   
 ↓  
 Pressez 



- Changez le nom et sélectionnez où sauvegarder le patch.



- Tournez pour déplacer le curseur : 
- Tournez pour changer le caractère : 
- Pressez pour changer le type de caractère/symbole : 
- Tournez pour sélectionner où sauvegarder le patch : 

- Sauvegardez le patch avec le nouveau nom.

Pressez 

Vérifiez que c'est bien l'écran d'accueil qui est affiché.

## 1 Pour ajouter ou supprimer des patches dans une liste que la pédale commutateur fait défiler

1. Ouvrez la liste MEMORY (mémoires).

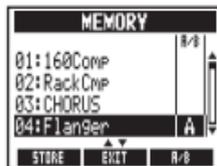
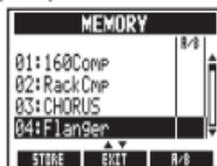
Pressez 

2. Sélectionnez un patch à ajouter ou retirer de la liste de pédale commutateur (A/B).

Tournez 

3. Ajoutez ou supprimez-le.

Pressez 



### CONSEIL

- Maintenez pressé  pour supprimer tous les patches de la liste de la pédale commutateur.

## 2

Pour faire défiler dans l'ordre les patches de la liste avec la pédale commutateur

1. Ouvrez la liste MEMORY (mémoires).

Pressez 

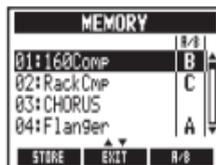
2. Changez de patch.

Pressez 

### CONSEIL

- Dans l'exemple de droite, presser la pédale commutateur fait défiler les patches dans l'ordre alphabétique comme ceci.

 [04:Flanger]  
[01:160Comp]  
[02:RackCmp]  
[04:Flanger]  
[01:160Comp] ...



Vérifiez que c'est bien l'écran d'accueil qui est affiché.

## 1 Pour ajouter un effet

- Ouvrez l'écran ADD EFFECT UNIT.

Pressez et maintenez l'un ou l'autre  durant 1 seconde.

- Sélectionnez la catégorie d'effet.

Pressez n'importe lequel    
 ↓

Pressez 



### CONSEIL

- Sélectionnez EXIT pour revenir à l'écran d'accueil sans ajouter aucun effet.

## 2 Pour retirer un effet

- Ouvrez le MENU.

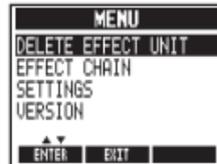
Pressez 

- Sélectionnez DELETE EFFECT UNIT.

Tournez 

↓

Pressez 

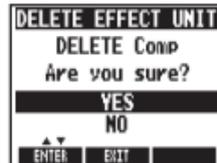


- Sélectionnez YES.

Tournez 

↓

Pressez 



### 3 Pour passer en revue les effets affichés

Quand plusieurs effets sont en service, faites défiler pour changer l'effet visible.

Pressez au choix



Affiche le numéro d'effet à compter de la droite.



Indique le nombre d'effets dans cette direction.

### 4 Pour changer l'ordre des effets

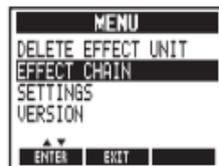
1. Ouvrez le MENU.

Pressez



2. Sélectionnez EFFECT CHAIN (chaîne d'effets)

Tournez



Pressez



3. Sélectionnez l'effet à déplacer et « soulevez-le ».

Tournez



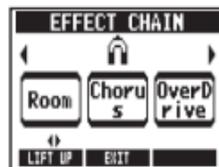
(sélectionner)



Pressez



(soulever)



### CONSEIL

- Les effets hors service (OFF) apparaissent grisés.

4. Sélectionnez le nouvel emplacement pour l'effet et « déposez-le ».

Tournez



(sélectionner)

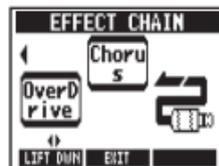


Pressez



5. Pour terminer ces procédures

Pressez



## 1 Pour activer l'accordeur



### NOTE

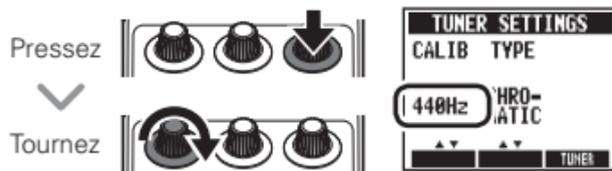
- Un réglage doit être changé pour que le maintien de la pédale commutateur active la battue du tempo (Tap Tempo, voir page 18).

## 2 Pour arrêter l'accordage



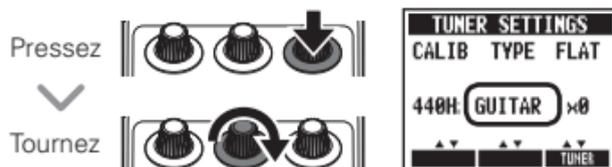
## 3 Pour changer le diapason de l'accordeur

Vérifiez que c'est bien l'écran d'accordeur (Tuner) qui est affiché.



## 4 Pour sélectionner le type d'accordeur

Vérifiez que c'est bien l'écran d'accordeur (Tuner) qui est affiché.



## CHROMATIQUE

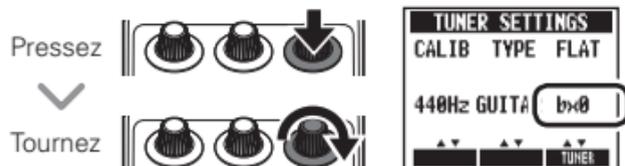
L'accordeur chromatique affiche le nom de la note la plus proche (au demi-ton) et l'écart du son entrant avec cette note.

### Autres types d'accordeur

Selon le type sélectionné, le nom de la corde la plus proche et l'écart entre le son entrant et cette note sont affichés. Veuillez consulter le tableau à la fin de ce mode d'emploi pour les types qui peuvent être sélectionnés (voir page 31).

## 5 Pour utiliser un accordage drop

Vérifiez que c'est bien l'écran d'accordeur (Tuner) qui est affiché.



### NOTE

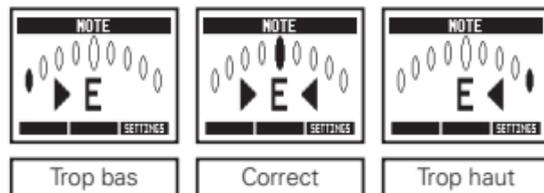
- Le « Drop tuning » n'est pas possible quand TYPE est réglé sur CHROMATIC.

## 6 Pour accorder une guitare

Jouez à vide la corde que vous désirez accorder et accordez-la.

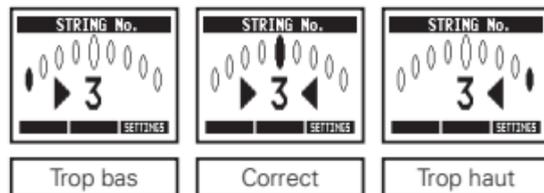
### ■ Accordeur chromatique

Le nom de la note la plus proche et l'exactitude de la hauteur jouée sont affichés.



### ■ Autres accordeurs

Le numéro de la corde la plus proche et l'exactitude de la hauteur jouée sont affichés.



Les effets de retard (delay) et certains effets de modulation et de filtre peuvent être synchronisés sur le tempo. Sélectionnez un effet qui peut être synchronisé et réglez son paramètre Time, Rate ou autre qui peut être synchronisé sur une valeur de note ♩ ou ♪.

Le tempo peut être réglé en le battant sur la pédale commutateur ou sur un bouton.

## 1 Pour régler le tempo en le battant sur la pédale commutateur

### NOTE

- Par défaut, **quand elle est maintenue pressée, la pédale commutateur est réglée pour activer l'accordeur.** Pour battre le tempo sur la pédale commutateur, le réglage doit être changé de façon à activer la battue du tempo quand elle est maintenue pressée (voir page 18).

### 1. Ouvrez l'écran de battue du tempo.

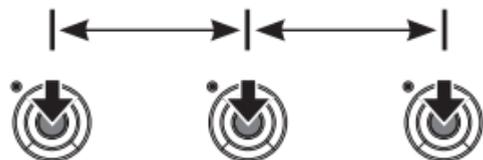
Pressez  
et  
maintenez



durant  
1 seconde



### 2. Pressez deux fois ou plus la pédale commutateur au tempo désiré.



Le voyant ON/OFF clignote en mesure avec le tempo.

### 3. Terminez le réglage.

Pressez  
et  
maintenez



durant 1 seconde

### NOTE

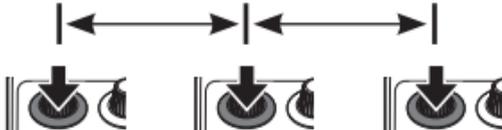
- Si vous pressez la pédale commutateur quand l'effet est activé (ON), le voyant ON/OFF s'éteint et l'effet se désactive (OFF) pour 1 seconde.

## 2 Pour battre le tempo à la main

1. Ouvrez un effet qui peut être synchronisé sur le tempo dans l'écran d'accueil (voir pages 8, 24).
2. Ouvrez l'écran d'édition de paramètre.

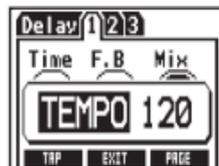
Pressez 

3. Pressez deux fois ou plus le bouton au tempo désiré.

Pressez 



Le voyant ON/OFF clignote en mesure avec le tempo.



### NOTE

- Les réglages de tempo sont sauvegardés séparément pour chaque patch.

## 1 Pour changer divers réglages

- Ouvrez le MENU.



- Sélectionnez SETTINGS (réglages).



### NOTE

- Ces réglages sont communs à tous les patches.

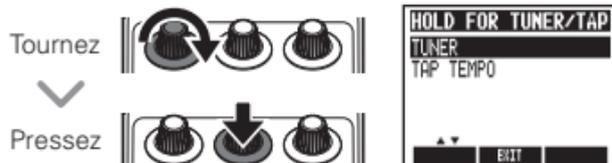
## 2 Pour régler la fonction activée par le maintien de la pédale commutateur

Réglez sur TUNER (accordeur) ou TAP TEMPO (battue du tempo) la fonction activée par la pression de la pédale commutateur durant 1 seconde.

- Sélectionnez HOLD FORTUNER/TAP dans le menu SETTINGS (réglages).



- Réglez la fonction activée par le maintien de la pédale commutateur.



### CONSEIL

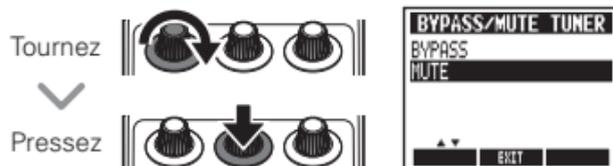
- TUNER : active l'accordeur (réglage par défaut).
- TAP TEMPO : active la battue du tempo.

### 3 Pour régler le mode d'accordage

1. Sélectionnez **BYPASS/MUTE TUNER** dans le menu **SETTINGS** (réglages).



2. Réglez le mode d'accordage.



#### CONSEIL

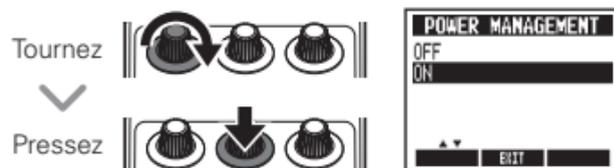
- **BYPASS** : les effets sont court-circuités quand l'accordeur est utilisé.
- **MUTE** : la sortie est coupée quand l'accordeur est utilisé.

### 4 Pour régler la fonction de gestion d'alimentation

1. Sélectionnez **POWER MANAGEMENT** (gestion d'alimentation) dans le menu **SETTINGS** (réglages).



2. Réglez la fonction de gestion d'alimentation.



#### CONSEIL

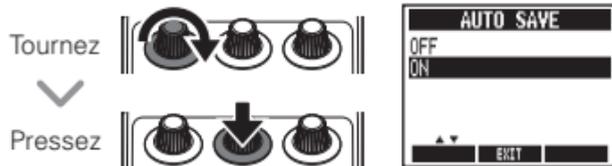
- **ON** (par défaut) : la fonction de gestion d'alimentation est activée. Après 10 heures sans utilisation, l'alimentation est automatiquement coupée.
- **OFF** : la fonction de gestion d'alimentation est désactivée.

## 5 Pour régler la sauvegarde automatique

1. Sélectionnez AUTO SAVE (sauvegarde automatique) dans le menu SETTINGS (réglages).



2. Réglez la fonction de sauvegarde automatique.

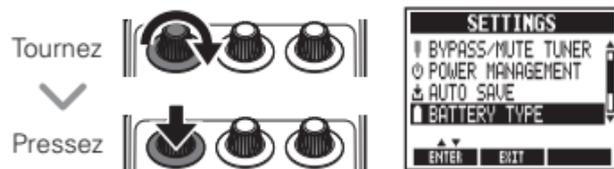


### CONSEIL

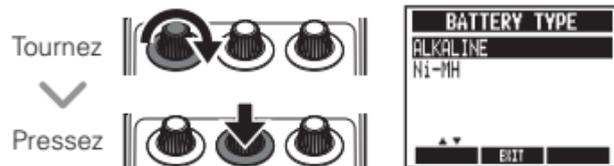
- ON (par défaut) : les changements apportés aux pré-réglages sont automatiquement sauvegardés.
- OFF : les changements apportés aux pré-réglages ne seront sauvegardés que si vous le faites manuellement (voir page 10).

## 6 Pour sélectionner le type des piles

1. Sélectionnez BATTERY TYPE (type des piles) dans le menu SETTINGS (réglages).

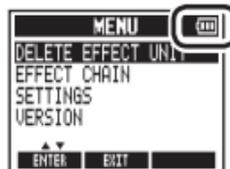


2. Indiquez le type des piles utilisées.



### CONSEIL

- Vous pouvez vérifier la charge restante des piles dans le MENU.
- "Low Battery!" apparaît quand il faut changer les piles.

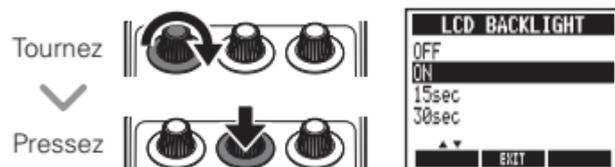


## 7 Pour régler la temporisation d'atténuation du rétroéclairage

1. Sélectionnez LCD BACKLIGHT (rétroéclairage du LCD) dans le menu SETTINGS (réglages).

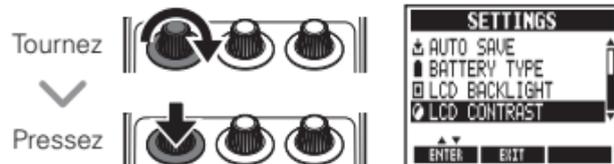


2. Réglez la temporisation d'atténuation du rétroéclairage.

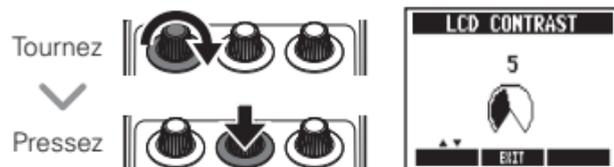


## 8 Pour régler le contraste de l'écran

1. Sélectionnez LCD CONTRAST (contraste du LCD) dans le menu SETTINGS (réglages).



2. Réglez le contraste de l'écran.



## 9 Pour voir les versions de firmware

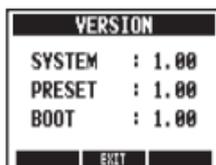
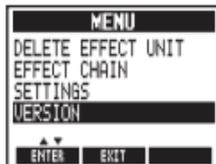
1. Ouvrez le MENU.



2. Sélectionnez VERSION.



La version de firmware est affichée.



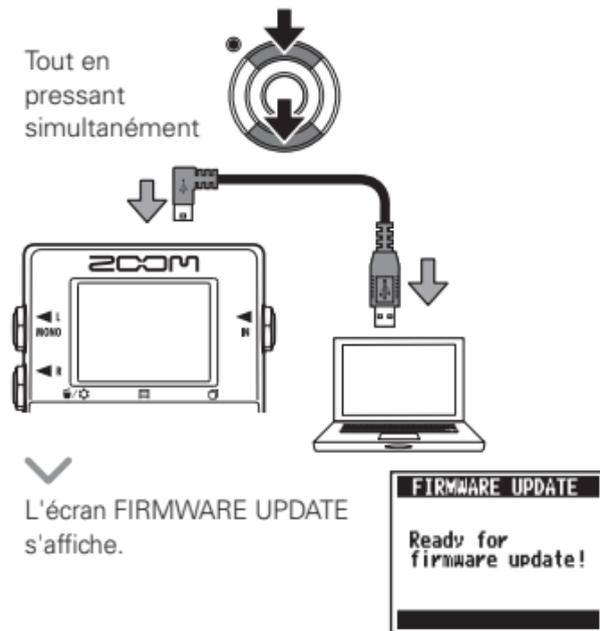
### CONSEIL

- Vérifiez sur le site web ZOOM (<http://www.zoom.co.jp>) les dernières versions de firmware.

## 1 Pour mettre à jour le firmware

1. En pressant à la fois les touches de curseur haut et bas, utilisez un câble USB pour relier le connecteur USB à l'ordinateur.

Tout en pressant simultanément



2. Lancez sur votre ordinateur l'application de mise à jour du firmware et exécutez la mise à jour.

### NOTE

- Ne débranchez pas le câble USB pendant la mise à jour du firmware.

### CONSEIL

- Voir le site web ZOOM pour des instructions sur la façon d'utiliser l'application.

3. Vérifiez que le firmware a été mis à jour.

Quand la **MS-50G** a fini sa mise à jour, « Complete! » s'affiche.



Débranchez le câble USB.

### CONSEIL

- La mise à jour de la version de firmware n'efface pas les patches sauvegardés.

Catégorie	Type d'effet	Explication de l'effet	Sync. tempo
DYN/ FLTR	Comp	Ce compresseur est du style MXR Dyna Comp.	
	RackComp	Ce compresseur permet un réglage plus détaillé que Comp.	
	SlowATTCK	Cet effet ralentit l'attaque de chaque note, pour un jeu de type violon.	
	ZNR	La réduction de bruit unique de ZOOM coupe le bruit durant les pauses de jeu sans affecter le son.	
	LineSel	Sur OFF, le son entrant dans l'effet LineSel est directement envoyé aux prises de sortie et sur ON, à l'effet suivant dans la chaîne.	
	GraphicEQ	Cette unité a un égaliseur 6 bandes.	
	ParaEQ	C'est un égaliseur paramétrique à 2 bandes.	

Catégorie	Type d'effet	Explication de l'effet	Sync. tempo
DYN/ FLTR	AutoWah	Fait varier l'effet wah-wah en fonction de l'intensité d'attaque des cordes.	
	Cry	Cet effet fait varier le son comme un modulateur vocal.	
	M-Filter	Ce filtre suiveur d'enveloppe a le timbre d'un filtre passe-bas MOOG MF-101 et une large plage de réglage.	
	Step	Cet effet spécial donne au son un caractère à paliers.	
	SeqFLTR	Ce filtre séquenceur a le timbre d'un Z.Vex Seek-Wah.	
OD/DIST	Booster	Le booster augmente le gain du signal pour rendre le son plus puissant.	
	OverDrive	Simulation de la pédale d'effet Boss OD-1, la première pédale d'effet dénommée « overdrive ».	

Catégorie	Type d'effet	Explication de l'effet	Sync. tempo
OD/DIST	T Scream	Simulation de l'Ibanez TS808, adorée par de nombreux guitaristes comme booster et ayant inspiré beaucoup de clones.	
	Dist+	Simulation de l'effet MXR distortion+ qui a rendu la distorsion populaire dans le monde entier.	
	Dist 1	Simulation de la pédale de distorsion BOSS DS-1, qui s'est vendue très longtemps.	
	Squeak	Simulation de la très populaire Pro Co Rat célèbre pour sa distorsion acérée.	
	GreatMuff	Simulation de la Big Muff Electro-Harmonix, adorée par de célèbres artistes du monde entier pour son gros son fuzz doux.	
	MetalWRDL	Simulation de la BOSS Metal Zone, caractérisée par un long sustain et des bas médiums puissants.	

Catégorie	Type d'effet	Explication de l'effet	Sync. tempo
OD/DIST	HotBox	Simulation du préampli compact Matchless Hotbox à lampe intégrée.	
	Z Clean	Son clair neutre original de Zoom.	
	ExtremeDS	Cet effet de distorsion possède le gain le plus élevé du monde.	
	Aco.Sim	Cet effet change le son d'une guitare électrique en son de guitare acoustique.	
AMP	FD COMBO	Son modélisé d'un Fender Twin Reverb ('65), adoré par les guitaristes dans divers genres.	
	DELUXE-R	Modélise le son d'un Fender Deluxe Reverb de 1965.	
	US BLUES	Son crunch d'un Fender Tweed Bassman.	

Catégorie	Type d'effet	Explication de l'effet	Sync. tempo
AMP	VX JMI	Simule le son d'un des premiers modèles d'ampli combo britannique de classe A.	
	TW ROCK	Ce son crunch utilise le canal saturé d'un ampli artisanal américain, le Two Rock Emerald 50.	
	MS 1959	Modélise le son d'un Marshall 1959 Plexi de 1969.	
	DZ DRIVE	Le son à haut gain du canal 3 de l'ampli guitare allemand Diezel Herbert, réalisé à la main, avec 3 canaux contrôlables indépendamment.	
	ALIEN	Simule le son à haut gain du Engl Invader, aux basses puissantes.	
MOD/SFX	Tremolo	Cet effet fait varier le volume à cadence régulière.	

Catégorie	Type d'effet	Explication de l'effet	Sync. tempo
MOD/SFX	Phaser	Cet effet ajoute au son sa copie déphasée.	
	TheVibe	Ce son vibrant possède des ondulations uniques.	
	Chorus	Cet effet mixe le son d'origine avec sa copie à hauteur décalée pour ajouter mouvement et épaisseur.	
	Detune	En mixant un son d'effet légèrement désaccordé avec le son d'origine, ce type d'effet donne un chorus sans trop de sensation de modulation.	
	StereoCho	C'est un chorus stéréo à son clair.	
	SuperCho	Modélise le son d'une BOSS CH-1 SUPER CHORUS.	
	Flanger	C'est un son d'avion à réaction comme celui d'un flanger ADA.	

Catégorie	Type d'effet	Explication de l'effet	Sync. tempo
MOD/ SFX	Vibrato	Cet effet ajoute automatiquement du vibrato.	
	Octave	Cet effet ajoute les sons situés une et deux octaves sous le son d'origine.	
	PitchSHFT	Cet effet transpose la hauteur vers le haut ou le bas.	
	MonoPitch	C'est un pitch shifter avec peu d'écart du son pour le jeu monophonique (simple note).	
	HPS	Ce pitch shifter (transpositeur) intelligent produit un son d'effet transposé en fonction des réglages de gamme et de tonalité.	
DLY/REV	Delay	Ce retard long a une durée maximale de 4000 ms.	
	TapeEcho	Cet effet simule un écho à bande. Changer le paramètre « Time » change la hauteur des échos.	

Catégorie	Type d'effet	Explication de l'effet	Sync. tempo
DLY/REV	ModDelay	Cet effet de retard permet l'emploi d'une modulation.	
	AnalogDly	Cette simulation de retard analogique a un long retard d'une durée maximale de 4000 ms.	
	ReverseDL	Ce retard inversé est un long retard d'une durée maximale de 2000 ms.	
	StompDly	En montant la réinjection (feedback) sur ce delay de style pédale d'effet, vous pouvez le faire passer en auto-oscillation.	
	HD Hall	C'est une reverb de salle dense.	
	Hall	Cette reverb simule l'acoustique d'une salle de concert.	
	Room	Cette reverb simule l'acoustique d'une pièce.	
	Spring	Cette reverb simule une reverb à ressort.	

# 1 Pour exécuter la fonction All Initialize

La fonction All Initialize (tout initialiser) restaure tous les réglages d'usine par défaut.

## NOTE

- Exécuter la fonction All Initialize (tout initialiser) restaurera tous les réglages d'usine par défaut de la **MS-50G**, y compris ceux de ses patches. N'utilisez pas cette fonction à moins d'être certain que cela soit ce que vous voulez faire.

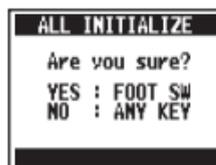
1. En maintenant pressé



mettez sous tension.



L'écran All INITIALIZE apparaît.



2. Pressez la pédale commutateur pour l'exécuter.

Pressez



## L'unité ne s'allume pas

---

- Si vous l'alimentez par piles, branchez un câble à la prise d'entrée pour faire démarrer l'unité.

## Pas de son ou volume très bas

---

- Vérifiez les connexions (→P6).
- Réglez les niveaux des effets utilisés (→P8).
- Vérifiez que l'unité n'est pas en mode Mute (→P19).

## Il y a beaucoup de bruit

---

- Vérifiez que les câbles blindés ne sont pas défectueux.
- N'utilisez qu'un authentique adaptateur secteur ZOOM (→P6).

## Un effet ne fonctionne pas

---

- Si la capacité de traitement d'effet est dépassée, « DSP Full! » apparaît dans la représentation graphique de l'effet. Dans ce cas, l'effet est court-circuité (→P9).

## Les piles se déchargent rapidement

---

- Vérifiez que vous n'utilisez pas des piles au manganèse. Des piles alcalines doivent fournir une autonomie d'environ 7 heures de fonctionnement continu.
- Vérifiez le réglage des piles (→P6). Indiquez le type des piles utilisées pour un affichage plus précis de la charge restante (→P20).
- De par les caractéristiques des piles, elles peuvent se décharger plus rapidement par temps froid.

<b>Types d'effet</b>	55 types
<b>Nombre maximal d'effets simultanés</b>	6
<b>Nombre de mémoires (patches)</b>	50
<b>Fréquence d'échantillonnage</b>	44,1kHz
<b>Conversion A/N</b>	24 bits avec suréchantillonnage 128x
<b>Conversion N/A</b>	24 bits avec suréchantillonnage 128x
<b>Traitement du signal</b>	32 bits à virgule flottante et 32 bits à virgule fixe
<b>Caractéristiques de fréquence</b>	20-20 kHz (+1 dB/- 3dB) (charge de 10 kΩ)
<b>Écran</b>	LCD
<b>Entrée</b>	Jack 6,35 mm mono standard Niveau d'entrée nominal : -20 dBm, impédance d'entrée 1 MΩ
<b>Sortie</b>	Jack 6,35 mm mono standard x 2 Niveau de sortie maximal : ligne +5 dBm (avec impédance de charge en sortie de 10 kΩ ou plus)
<b>Alimentation</b>	Adaptateur secteur CC 9 V (fiche avec le moins au centre), 500 mA (AD-16 ZOOM) Piles Environ 7 heures de fonctionnement continu avec 2 piles alcalines AA USB
<b>Dimensions</b>	130,3 mm (P) x 77,5 mm (L) x 58,5 mm (H)
<b>USB</b>	Mise à jour du firmware
<b>Poids</b>	350 g

• 0 dBm = 0,775 Vrms

## ■ Types d'accordeur

Écran	Signification	Numéro de corde/Nom de note						
		7	6	5	4	3	2	1
GUIAR	Accordage standard pour guitares, y compris à 7 cordes	B (si)	E (mi)	A (la)	D (ré)	G (sol)	B (si)	E (mi)
OPEN A	En accordage open A, les cordes à vide produisent un accord de A (la)	-	E (mi)	A (la)	E (mi)	A (la)	C# (do#)	E (mi)
OPEN D	En accordage open D, les cordes à vide produisent un accord de D (ré)	-	D (ré)	A (la)	D (ré)	F# (fa#)	A (la)	D (ré)
OPEN E	En accordage open E, les cordes à vide produisent un accord de E (mi)	-	E (mi)	B (si)	E (mi)	G# (sol#)	B (si)	E (mi)
OPEN G	En accordage open G, les cordes à vide produisent un accord de G (sol)	-	D (ré)	G (sol)	D (ré)	G (sol)	B (si)	D (ré)
DADGAD	Cet autre accordage est souvent employé pour le tapping, etc.	-	D (ré)	A (la)	D (ré)	G (sol)	A (la)	D (ré)

**Pour les pays de l'UE**



Déclaration de conformité

**ZOOM**®

**ZOOM CORPORATION**

4-4-3 Surugadai, Kanda, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japan

<http://www.zoom.co.jp>

Z2I-1491-04