

Multi-Effects Processor

G5n

オペレーションマニュアル

このたびは、**ZOOM G5n** (以下**G5n**と呼びます)をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

G5nの機能を十分に理解し、未永くご愛用いただくためにも、このマニュアルをよくお読みくださるようお願い致します。

なお、この取扱説明書はお手元に保存し、必要に応じてご覧ください。

目次

安全上の注意／使用上の注意……………	2	リズムを使用する……………	39
はじめに……………	3	ルーパーを使用する……………	41
用語について……………	3	ペダルを使用する……………	45
各部の名称……………	4	テンポを設定する……………	46
電源を入れる……………	6	オーディオインターフェースとして利用する……………	47
ディスプレイ情報……………	7	ペダルを調節する……………	48
エフェクトを調節する……………	9	初期化する……………	49
アウトプットブースターを使用する……………	17	ファームウェアをアップデートする……………	50
マスターレベルを調節する……………	17	故障かな?と思う前に……………	53
パッチを使用する……………	18	リズムパターン……………	54
USBオーディオの設定を変更する……………	24	仕様……………	55
各種設定を変更する……………	27		
チューナーを使用する……………	33		

安全上の注意／使用上の注意

安全上の注意

このオペレーションマニュアルでは、誤った取り扱いによる事故を未然に防ぐための注意事項を、マークを付けて表示しています。マークの意味は次のとおりです。

	「死亡や重症を負うおそれがある内容」です。
	「傷害を負うことや、財産の損害が発生するおそれがある内容」です。

図記号の例

	「実行しなければならない(強制)内容」です。
	「してはいけない(禁止)内容」です。

警告

ACアダプターによる駆動

- ① ACアダプターは、必ずZOOM AD-16を使用する。
- ② コンセントや配線器具の定格を超える使い方をしない。

改造について

- ① ケースの開封や改造を加えない。

注意

製品の取り扱いについて

- ① 落としたり、ぶつけたり、無理な力を加えない。
- ② 異物や液体を入れないように注意する。

使用環境について

- ① 湿度が極端に高いところや低いところでは使わない。
- ② 暖房機やコンロなど熱源の近くでは使わない。
- ③ 湿度が極端に高いところや水滴のかかるところでは使わない。
- ④ 振動の多いところでは使わない。
- ⑤ 砂やほこりの多いところでは使わない。

ACアダプターの取り扱いについて

- ① 電源プラグをコンセントから抜くときは、必ずプラグを持って抜く。
- ② 長期間使用しないときや雷が鳴っているときは、電源プラグをコンセントから抜く。

接続ケーブルと入出力ジャックについて

- ① ケーブルを接続するときは、各機器の電源スイッチを必ずオフにしてから接続する。
- ② 移動するときは、必ずすべての接続ケーブルとACアダプターを抜いてから移動する。

音量について

- ① 大音量で長時間使用しない。

使用上の注意

他の電気機器への影響について

GSn は、安全性を考慮して本体からの電波放出および外部からの電波干渉を極力抑えております。しかし、電波干渉を非常に受けやすい機器や極端に強い電波を放出する機器の周囲に設置すると影響が出る場合があります。そのような場合は、**GSn**と影響する機器と十分に距離を置いて設置してください。デジタル制御の電子機器では、**GSn**も含めて、電波障害による誤動作やデータの破損、消失など思わぬ事故が発生しかねません。注意してください。

お手入れについて

パネルが汚れたときは、柔らかい布で乾拭きしてください。それでも汚れが落ちない場合は、湿らせた布をよくしぼって拭いてください。クレンジャー、ワックスおよびアルコール、ベンジン、シンナーなどの溶剤は絶対に使用しないでください。

故障について

故障したり異常が発生した場合は、すぐに電源を切り、ACアダプターを抜いて他の接続ケーブル類もはずしてください。「製品の型番」「製造番号」「故障、異常の具体的な症状」「お客様のお名前、ご住所、お電話番号」をお買い上げの販売店またはズームサービスまで連絡してください。

著作権について

©Windows® / Windows® 7/ Windows® 8.1/ Windows® 10 はMicrosoft® 社の商標または登録商標です。©Macintosh® / Mac OS® はApple Inc.の商標または登録商標です。©文中のその他の製品名、登録商標、会社名は、それぞれの会社に所属します。

*文中のすべての商標および登録商標は、それらの識別のみを目的として記載されており、各所有者の著作権を侵害する意図はありません。



この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。 VCCI-B

はじめに

進化したユーザーインターフェース

Gシリーズで培ったストップボックス感覚のユーザーインターフェースを更に進化させました。4つのユニットディスプレイに加え、トータルディスプレイを搭載。現在使用しているエフェクトをひと目で確認できます。

アンプ／キャビネットの特性を綿密にエミュレート

実際の回路動作から真空管アンプの特性を綿密にエミュレート。インパルス応答を使ったキャビネットと組み合わせることで、スタジオ・クオリティのレコーディングサウンドを得ることができます。

続々追加される多彩なエフェクト

G5nは専用PCアプリケーションを使ってエフェクトを追加することが可能です。追加のエフェクトはZOOMより配信していきます。詳しい情報はZOOMのWEBサイト(<http://www.zoom.co.jp/>)を確認してください。

用語について

パッチ

エフェクトのON/OFFやパラメーターの設定値を記憶したものを“パッチ”と呼びます。エフェクトの呼び出しや保存はパッチ単位で行います。**G5n**は200パッチまで保存できます。

バンク

4つのパッチをひとまとめにしたものを“バンク”と呼びます。

ユニット

1組のユニットディスプレイとパラメーターノブ4つ、フットスイッチをまとめて“ユニット”と呼びます。

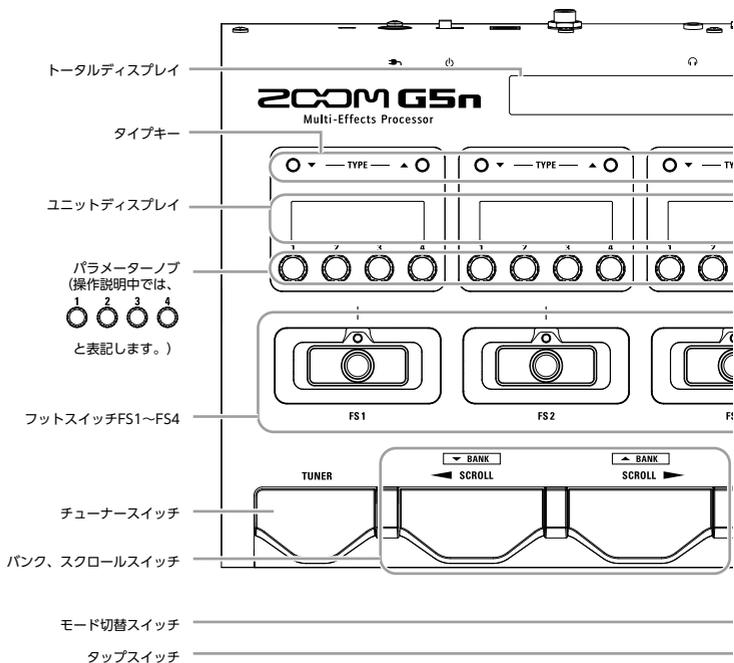
ラージエフェクト

複数のユニットを使用するエフェクトを“ラージエフェクト”と呼びます。

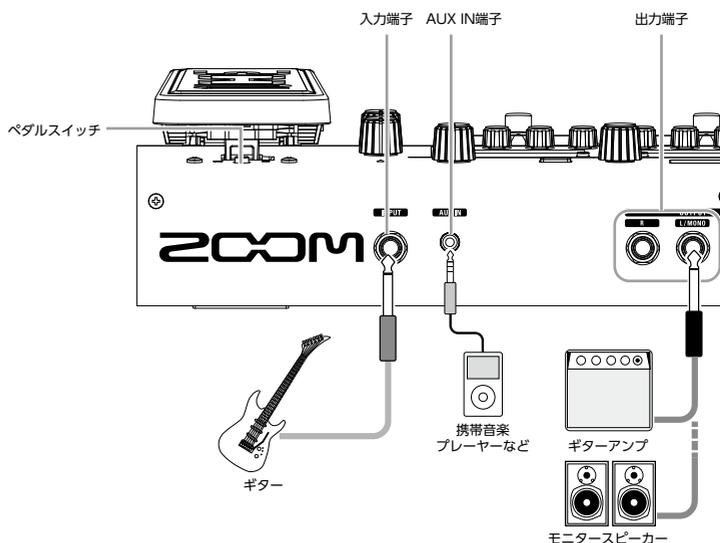
※ **G5n**のエフェクトパラメーターリストは、製品には付属しておりませんので、ダウンロードしてご利用ください。→ <http://www.zoom.co.jp/>

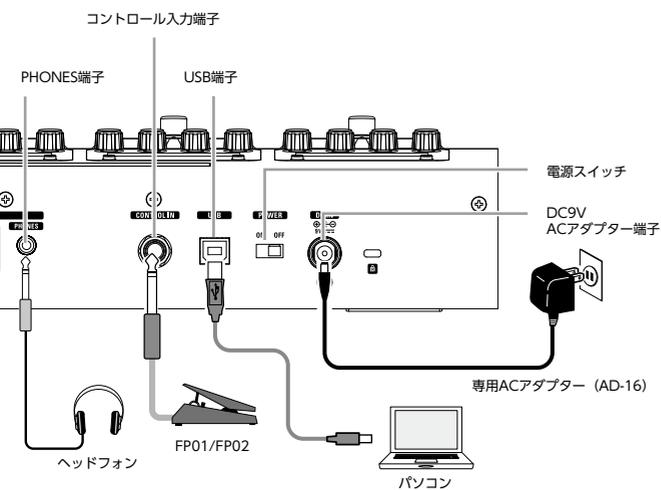
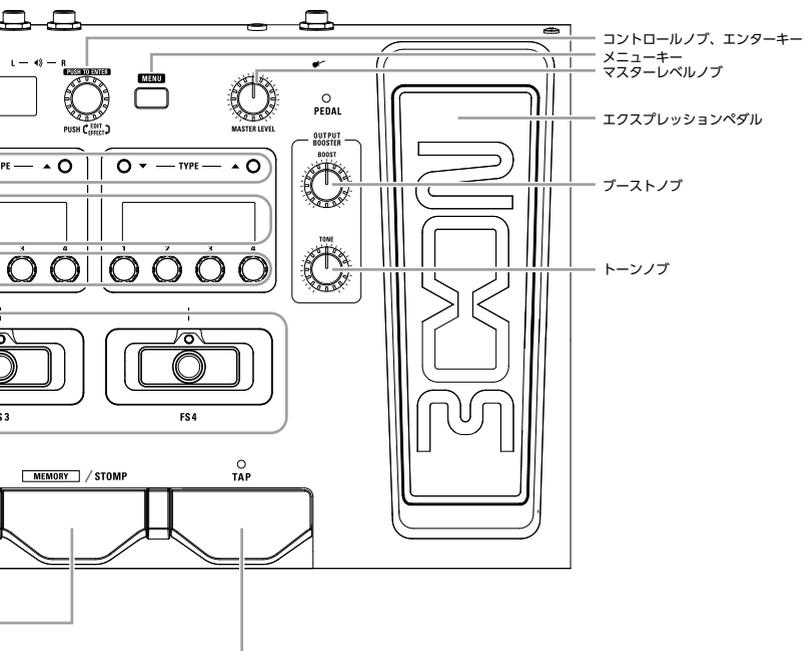
各部の名称

フロントパネル



リアパネル





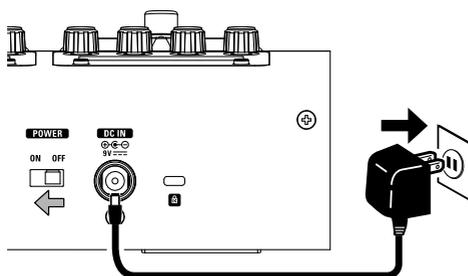
電源を入れる

電源を入れるには

- アンプの音量を最小にする。



- ACアダプターを接続してから、電源スイッチを“ON”にする。



- アンプの電源を入れ、音量を上げる。

HINT

GSnは前回電源スイッチを切ったときのモードで立ち上がります。

eco 設定について

ecoモードをONに設定している場合、操作が行われないまま10時間が経過すると、自動的に電源が切れます。

ディスプレイ情報

STOMPモード時のディスプレイ

■ トータルディスプレイ

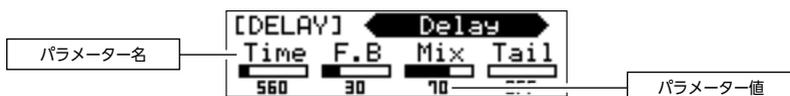


HINT

現在4つのユニットディスプレイに表示されているエフェクトは、背景が白で表示されます。

■ ユニットディスプレイ

スタンダードエフェクト



ラージエフェクト



ユニットディスプレイの表示切り替えについて



を押すたびに、パラメーター表示とエフェクト名表示を切り替えることができます。



MEMORYモード時のディスプレイ

■ トータルディスプレイ



■ ユニットディスプレイ



エフェクトを調節する

MEMORY / STOMP



を押してSTOMPモードに切り替える。

エフェクトのON/OFFを切り替えるには

- を押す。
- エフェクトのON/OFFが切り替わる。

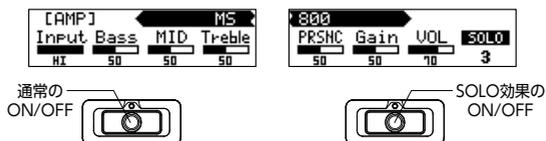


[OFF]

[ON]

NOTE

に特殊機能が割り当てられているエフェクトタイプがあります。 に関する機能を示すパラメータは、ユニットディスプレイ上に白黒反転表示されます。



エフェクトタイプを選択するには

- を押す。
- エフェクトタイプが変更される。



NOTE

GSnでは9つのエフェクトを自由に組み合わせることができますが、処理能力の限界を超えた場合や、使用するユニット数の限界を超えた場合は、“PROCESS OVERFLOW”と表示され、エフェクトがバイパス状態になります。いずれかのエフェクトタイプを変更するか削除すると、バイパス状態を解除できます。

トータルディスプレイ



ユニットディスプレイ



エフェクトカテゴリを選択するには

- **TYPE ▲○** を押しながら **TYPE ▼○** を押す。



- カテゴリ名が表示され、カテゴリの先頭にあるエフェクトタイプに変更される。



HINT

TYPE ▼○ を押しながら **TYPE ▲○** を押すと、エフェクトカテゴリが逆方向で切り替わります。



エフェクトのパラメーターを調節するには

- 1、2、3、4 を回す。



HINT

調節したパラメーターは自動的に保存されます。

NOTE

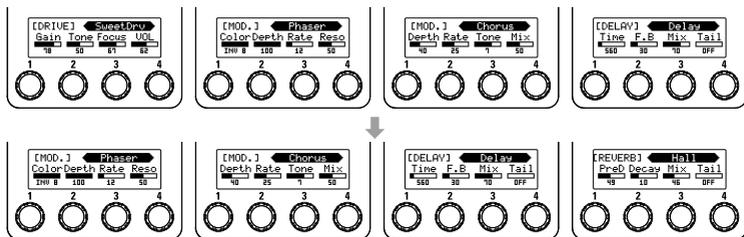
TimeやRateなどのエフェクトパラメーターで音符マークを選択すると、テンポに同期させることができます。

エフェクトの表示をスクロールするには

- 、 を押す。

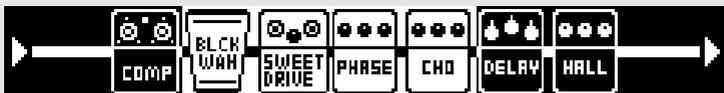


- 押すたびにエフェクトの表示がスクロールされる。



エフェクトの表示について

GSnでは使用しているエフェクトをトータルディスプレイで一目で確認できます。現在ユニットディスプレイに表示されているエフェクトは、背景が白で表示されます。



エフェクトを追加するには

- ・ トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。

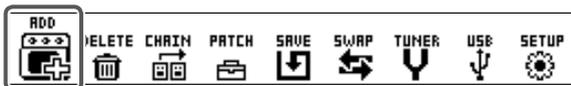


- ・ **MENU** を押して、MENU画面を表示する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を回して、[ADD]を選択する。

PUSH (EDIT, EFFECT)



NOTE

すでにエフェクトが9個使用されている場合、[ADD]は表示されません。



- ・ **PUSH TO ENTER** を押して、ADD画面を表示する。

PUSH (EDIT, EFFECT)



- ・ **PUSH TO ENTER** を回して、挿入先を選択する。

PUSH (EDIT, EFFECT)



- ・ **PUSH TO ENTER** を押して、挿入先を確定する。

PUSH (EDIT, EFFECT)



- ユニットディスプレイにシールドが追加される。

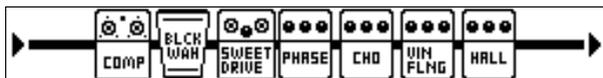


- **○▼ TYPE ▲○** を押して、エフェクトタイプを選択する。

ユニットディスプレイ



トータルディスプレイ

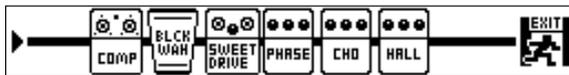


■ エフェクトの追加を終了する

PUSH TO ENTER



- を回して、[EXIT]を選択する。



PUSH TO ENTER



- を押す。

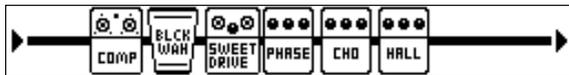


- ホーム画面に戻る。



エフェクトを削除するには

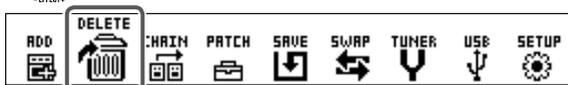
- ・ トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。



- ・ **MENU** を押して、MENU画面を表示する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を回して、[DELETE]を選択する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を押して、DELETE画面を表示する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を回して、削除するエフェクトを選択する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を押す。



- ・ **PUSH TO ENTER** を押して、エフェクトを削除する。



HINT

削除しない場合は、 を回します。



-  を回して、[EXIT]を選択する。



-  を押す。

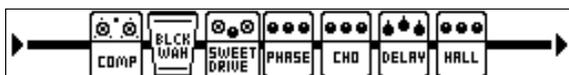


- ホーム画面に戻る。



エフェクトを並べ替えるには

- トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。



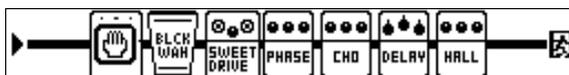
-  を押して、MENU画面を表示する。



-  を回して、[CHAIN]を選択する。



-  を押して、CHAIN画面を表示する。



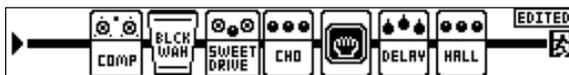
- 
 を回して、並べ替えるエフェクトを選択する。



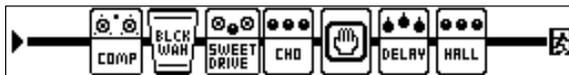
- 
 を押して、並べ替えるエフェクトを確認する。



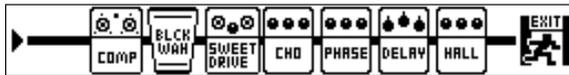
- 
 を回して、隣のエフェクトと入れ替える。



- 
 を押して、エフェクトの選択を解除する。



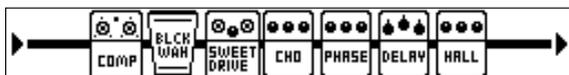
- 
 を回して、[EXIT]を選択する。



- 
 を押す。



- ホーム画面に戻る。



アウトプットブースターを使用する

アウトプットブースターは出力直前に配置された、真空管ブースターをエミュレートした機能です。

ブースト量を設定するには

-  を回す。

NOTE

- 左に回しきった状態がブーストOFF 状態となります。
- 右に回していくとブースト量が上がります。

音質を設定するには

-  を回す。

ノブ中央

周波数特性がフラットになります。

ノブを左に回す

高域を抑えた音質になります。

ノブを右に回す

高域が強調された音質になります。

マスターレベルを調節する

-  を回す。

NOTE

- 設定範囲は $-\infty \sim +6$ dBです。
- ノブ中央で0dB設定となります。

パッチを使用する

パッチを選択するには

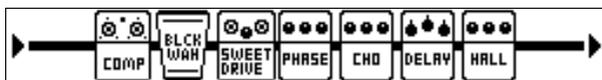
■ パッチを変更する

- MEMORY/STOMP を押す。

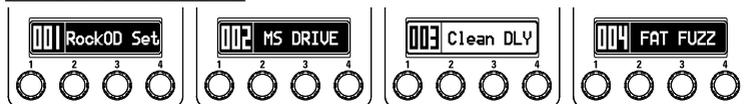


- MEMORYモードに切り替わる。

トータルディスプレイ



ユニットディスプレイ



NOTE

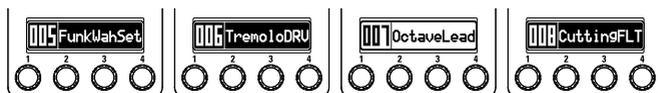
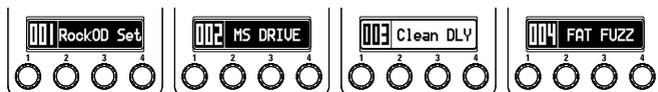
選択されているパッチは、背景が白で表示されます。

■ バンクを変更する

- MEMORYモードの状態ですべての BANK SCROLL を押す。



- バンクが変更される。



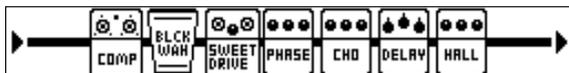
NOTE

- すべて BANK SCROLL を長押しすると、バンクを連続して変更できます。
- 離れた番号のバンクに変更するためのプリセレクト機能については、P30を参照してください。

パッチ固有のパラメーターを設定するには

■ パッチ設定モードにする

- ・ トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。



- ・ **MENU** を押して、MENU画面を表示する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を回して、[PATCH]を選択する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を押して、PATCH画面を表示する。



■ パッチレベルを調節する

- ・ **PUSH TO ENTER** を回して、[LEVEL]を選択する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を押す。



- ・ **PUSH TO ENTER** を回して、パッチレベルを調節する。



NOTE

設定範囲は0～120です。



-  を押して、パッチレベルを確定する。



■ パッチ名を変更する

-  を回して、変更する文字を選択する。



-  を押して、変更する文字を確定する。



-  を回して、文字を変更する。



-  を押して、変更した文字を確定する。



NOTE

- 使用可能な文字／記号は次の通りです。
! # \$ % & ^ ' () + , - . : ; = @ [\ _ ` { } ~ (space) A-Z, a-z, 0-9



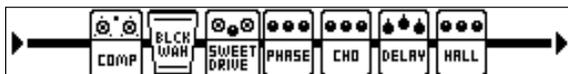
-  を長押しすると、文字種を変更できます。

■ パッチ設定モードを終了する

-  を押して、パッチ設定モードを終了する。

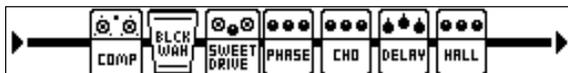


- ホーム画面に戻る。



パッチを保存するには

- トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。



-  を押して、MENU画面を表示する。



-  を回して、[SAVE]を選択する。

 EDIT EFFECT



-  を押して、SAVE画面を表示する。

 EDIT EFFECT



- 
 を回して、保存先のパッチを選択する。



- 
 を押して、保存先を確定する。



- 
 を回して、[YES]を選択する。



HINT

保存しない場合は、[NO]を選択します。



- 
 を押して、パッチを保存する。



パッチを入れ替えるには

- トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。



- 
 を押して、MENU画面を表示する。



- 
 を回して、[SWAP]を選択する。



- 
 を押して、SWAP画面を表示する。



- 
 を回して、入れ替え先のパッチを選択する。



- 
 を押して、入れ替え先のパッチを確定する。



- 
 を回して、[YES]を選択する。



HINT

入れ替えない場合は、[NO]を選択します。

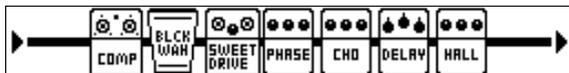
- 
 を押して、パッチを入れ替える。



USB オーディオの設定を変更する

USB AUDIO画面を表示するには

- トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。



- MENU** を押して、MENU画面を表示する。



- PUSH TO ENTER** を回して、[USB]を選択する。



- PUSH TO ENTER** を押して、USB AUDIO画面を表示する。



USBオーディオのモニタリングバランスを調節するには

- USB AUDIO画面で  を回して、[MONITOR BALANCE]を選択する。



-  を押す。



-  を回して、モニタリングバランスを調節する。



NOTE

- DAWソフト(パソコン)からの出力信号とダイレクトモニタリングのバランスを調節します。
- 設定範囲は0～100です。
- 「0」でダイレクト信号のみ、「100」でDAWソフト(パソコン)からの出力信号のみになります。

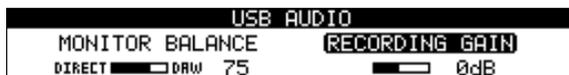


-  を押して、モニタリングバランスを確定する。



録音レベルを調節するには

- USB AUDIO画面で  を回して、[RECORDING GAIN]を選択する。



-  を押す。



-  を回して、録音レベルを調節する。



NOTE

- DAWソフト(パソコン)へ送る音量を調節します。
- 設定範囲は-6dB ~ +6dBです。



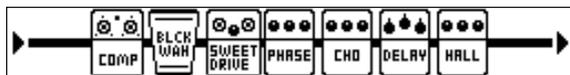
-  を押して、録音レベルを確定する。



各種設定を変更する

SETUP画面を表示するには

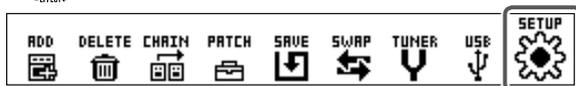
- ・ トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。



- ・ **MENU** を押して、MENU画面を表示する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を回して、[SETUP]を選択する。



- ・ **PUSH TO ENTER** を押して、SETUP画面を表示する。



オートセーブ機能を設定するには

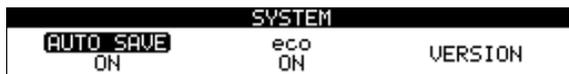
- ・ SETUP画面で **PUSH TO ENTER** を回して、[SYSTEM]を選択する。



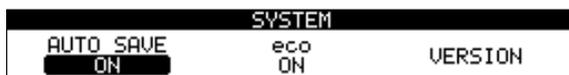
- ・ **PUSH TO ENTER** を押して、SYSTEM画面を表示する。



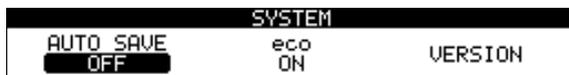
- SYSTEM画面で  を回して、[AUTO SAVE]を選択する。



-  を押す。



-  を回して、オートセーブのON/OFFを切り替える。

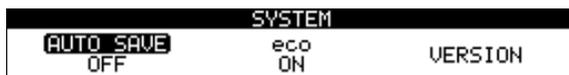


NOTE

[OFF]に設定すると、各パッチのパラメーター、各エフェクトのパラメーターは自動的に保存されません。



-  を押して、オートセーブの設定を確定する。



パッチの切り替えについて

オートセーブを「OFF」に設定しているときに、パラメーターを変更してからパッチを切り替えようとすると、パラメーターを保存する画面が表示されます。

変更したパラメーターを保存してからパッチを切り替える場合は、[YES]を選択します。(→P21)

変更したパラメーターを保存せずにパッチを切り替える場合は、[NO]を選択します。

外部ペダルを設定するには

ペダルエフェクトを2つ使用できるように設定し、2番目に選択したペダルエフェクトが外部ペダルに割り当てられるようにします。

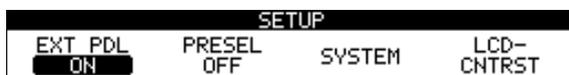
- SETUP画面で  を回して、[EXT PDL]を選択する。



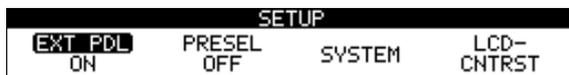
-  を押す。



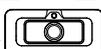
-  を回して、外部ペダルのON/OFFを切り替える。



-  を押して、外部ペダルの設定を確定する。



プリセレクト機能を設定するには

、 を押してバンクを切り替えたとき、ディスプレイの表示のみを変更し、 を押すまでパッチの変更が確定しないように設定します。

- SETUP画面で  を回して、[PRESEL]を選択する。



-  を押す。



-  を回して、プリセレクトのON/OFFを切り替える。



-  を押して、プリセレクトの設定を確定する。



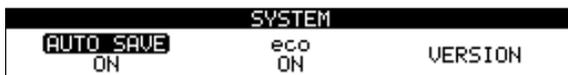
ecoモードを設定するには

操作が行われないまま10時間が経過すると、自動的に電源が切れるように設定します。

- SETUP画面で  を回して、[SYSTEM]を選択する。



-  を押して、SYSTEM画面を表示する。



- SYSTEM画面で  を回して、[eco]を選択する。



-  を押す。



-  を回して、ecoモードのON/OFFを切り替える。



-  を押して、ecoモードの設定を確定する。



ディスプレイのコントラストを調節するには

- SETUP画面で  を回して、[LCD CNTRST]を選択する。

SETUP				
EXT PDL OFF	PRESEL OFF	SYSTEM	LCD- CNTRST	

-  を押して、LCD CONTRAST画面を表示する。

LCD CONTRAST				
TOTAL	UNIT1	UNIT2	UNIT3	UNIT4
8	8	8	8	8

-  を回して、コントラストを調節するディスプレイを選択する。

LCD CONTRAST				
TOTAL	UNIT1	UNIT2	UNIT3	UNIT4
8	8	8	8	8

-  を押して、ディスプレイを確認する。

LCD CONTRAST				
TOTAL	UNIT1	UNIT2	UNIT3	UNIT4
8	8	8	8	8

-  を回して、コントラストを調節する。

LCD CONTRAST				
TOTAL	UNIT1	UNIT2	UNIT3	UNIT4
8	8	11	8	8

NOTE

設定範囲は1～13です。

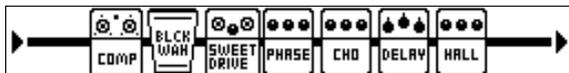
-  を押して、コントラストを確認する。

LCD CONTRAST				
TOTAL	UNIT1	UNIT2	UNIT3	UNIT4
8	8	11	8	8

チューナーを使用する

チューナーを有効にするには

- ・ トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。



- ・  を押す。



- ・ チューナーが有効になる。



NOTE

トータルディスプレイにホーム画面以外を表示している場合、 を押すとホーム画面が表示されます。

ギターをチューニングするには

- ・ チューニングしたい弦を開放で弾き、ピッチを調整する。

CHROMATICチューナー

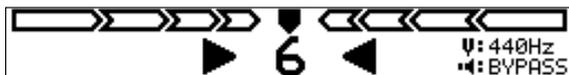
最寄りの音名とピッチのズレが表示されます。



←低いピッチ 正確なピッチ 高いピッチ→

その他のチューナー

最寄りの弦番号とピッチのズレが表示されます。



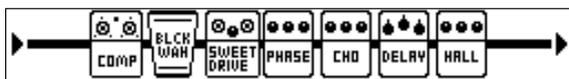
←低いピッチ 正確なピッチ 高いピッチ→

チューナーを終了するには

- TUNER画面またはMENU画面で  を押す。



- ホーム画面に戻る。



チューナーの設定を変更するには

■ TUNER MENU画面を表示する

- トータルディスプレイにTUNER画面またはホーム画面が表示されていることを確認する。



-  を押して、MENU画面を表示する。



- SETUP画面で  を回して、[TUNER]を選択する。



-  を押して、TUNER MENU画面を表示する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×0

■ チューナーのモードを変更する

- TUNER MENU画面で  を回して、[OUTPUT]を選択する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×0



-  を押す。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×0



-  を回して、[BYPASS]、[MUTE]、[EFFECT]のいずれかに切り替える。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
MUTE	440Hz	GUITAR	b×0

BYPASS

TUNER動作時に、BYPASS音を出力します。

MUTE

TUNER動作時に、音を出力しません。

EFFECT

TUNER動作時に、選択されているパッチの音色を出力します。



-  を押して、チューナーのモードを確定する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
MUTE	440Hz	GUITAR	b×0

■ チューナーの基準ピッチを変更する

- TUNER MENU画面で  を回して、[CALIBRATION]を選択する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×0



-  を押す。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×0



-  を回して、基準ピッチを変更する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	445Hz	GUITAR	b×0

NOTE

設定範囲は中央A=435 ~ 445Hzです。



-  を押して、チューナーの基準ピッチを確定する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	445Hz	GUITAR	b×0

■ チューナーのタイプを変更する

- TUNER MENU画面で  を回して、[TYPE]を選択する。

TUNER			
OUTPUT BYPASS	CALIBRATION 440Hz	TYPE CHROMATIC	FLAT ----



-  を押す。

TUNER			
OUTPUT BYPASS	CALIBRATION 440Hz	TYPE CHROMATIC	FLAT ----



-  を回して、チューナーのタイプを選択する。

TUNER			
OUTPUT BYPASS	CALIBRATION 440Hz	TYPE GUITAR	FLAT b×0

CHROMATIC

最寄りの音名(半音単位)と、その音名からどの程度ずれているかを表示します。

その他のチューナータイプ

選択したタイプに応じて最寄りの弦番号を表示し、本来合わせるべきピッチからどの程度ずれているかを表示します。選択できる種類は次の表の通りです。

表示	解説	弦番号/音名						
		7	6	5	4	3	2	1
GUITAR	7弦ギターにも対応するギターの標準チューニング	B	E	A	D	G	B	E
OPEN A	開放弦を鳴らすとAのコードになるオープンAチューニング	-	E	A	E	A	C#	E
OPEN D	開放弦を鳴らすとDのコードになるオープンDチューニング	-	D	A	D	F#	A	D
OPEN E	開放弦を鳴らすとEのコードになるオープンEチューニング	-	E	B	E	G#	B	E
OPEN G	開放弦を鳴らすとGのコードになるオープンGチューニング	-	D	G	D	G	B	D
DADGAD	タッピング奏法などでよく使われる変則チューニング	-	D	A	D	G	A	D



-  を押して、チューナーのタイプを確定する。

TUNER			
OUTPUT BYPASS	CALIBRATION 440Hz	TYPE GUITAR	FLAT b×0

■ フラットチューニングを使用する

- TUNER MENU画面で  を回して、[FLAT]を選択する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×0



-  を押す。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×0



-  を回して、フラットチューニングを変更する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×1

NOTE

- 半音(b×1)、1音(b×2)、1音半(b×3)下げてチューニングできます。
- チューナーのタイプが“CHROMATIC”のときは、フラットチューニングはできません。



-  を押して、フラットチューニングの設定を確定する。

TUNER			
OUTPUT	CALIBRATION	TYPE	FLAT
BYPASS	440Hz	GUITAR	b×1

リズムを使用する

リズムを選択するには

-  を押してSTOMPモードに切り替える。



- **○▼ TYPE ▲○** を押して、リズムを選択する。



リズムを再生するには

- リズムエフェクトを使用しているユニットの  を押す。



- リズムが再生される。



HINT

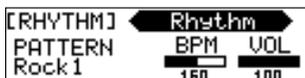
- リズムの再生中に、STOMPモード／MEMORYモードを切り替えることができます。
- リズムの再生中にパッチを変更すると、リズムが停止します。

リズムを停止するには

- リズム再生中に、リズムを使用しているユニットの  を押す。



- リズムが停止する。



リズムを設定するには

■ リズムパターンを選択する

- リズムを使用しているユニットの  を回す。



NOTE

パターンの種類はP54を参照してください。

■ リズムのテンポを調節する

- リズムを使用しているユニットの  を回す。



NOTE

- 設定範囲は40～250です。
- ここで設定したテンポは各エフェクト、ルーパーで共有されます。

■ リズムの音量を調節する

- リズムエフェクトを使用しているユニットの  を回す。



NOTE

設定範囲は0～100です。

ルーパーを使用する

ルーパーを選択するには

-  を押してSTOMPモードに切り替える。



- **○▼ TYPE ▲○** を押して、ルーパーを選択する。

モノラルルーパー



ステレオルーパー



NOTE

ルーパーはモノラルルーパーとステレオルーパーの2種類があります。

フレーズを録音・再生するには

■ フレーズを録音する

- ルーパーエフェクトを使用しているユニットの  を押す。



- 録音が始まる。



- 録音を停止して、ループ再生を開始する。

録音時間が“MANUAL”に設定されている場合

-  を再び押すか、最大録音時間に達すると、ループ再生が開始される。

録音時間が音符マークに設定されている場合

設定した録音時間が経過するとループ再生が開始される。



HINT

フレーズの録音・再生中はMEMORYモードに切り替えても録音・再生したままとなります。

NOTE

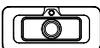
- ・ リズム再生中は、プリカウント後に録音が始まります。
- ・ フレーズの録音・再生中にパッチを変更すると、録音・再生が停止し、録音データが消去されます。
- ・ リズム再生中はクオンタイズが有効になり、録音終了のタイミングが多少ずれても、自動的に補正され正確なタイミングでループ再生されます。

■ 録音したフレーズにオーバーダビングする

- ・ ループ再生中にルーパーエフェクトを使用しているユニットの  を押す。



■ ループ再生を停止する

- ・ ループ再生中にルーパーエフェクトを使用しているユニットの  を2回押す。



- ・ ループ再生が停止される。



■ フレーズを消去する

- ・ ループ再生の停止中に、ルーパーエフェクトを使用しているユニットの



を長押しする。



- ・ フレーズが消去される。



ルーパーを設定するには

■ ルーパーの録音時間を設定する

- ・ ルーパーエフェクトを使用しているユニットの ① を回す。

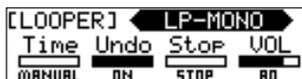
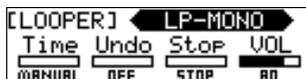


NOTE

- ・ 設定範囲はMANUAL、四分音符×1～四分音符×64です。
- ・ モノラルルーパーの録音時間は1.5秒から80秒 (UNDOがONの場合は40秒) です。
- ・ ステレオルーパーの録音時間は1.5秒から40秒 (UNDOがONの場合は20秒) です。
- ・ 録音範囲に収まらない設定の場合、自動的に調節されます。
- ・ 録音時間を変更すると録音データは消去されます。

■ UNDO機能を設定する

- ・ ルーパーエフェクトを使用しているユニットの ② を回して、ON/OFFを切り替える。



NOTE

UNDOをONにした場合、録音時間は以下ようになります。

- ・モノラルルーパー:40秒
- ・ステレオルーパー:20秒

HINT

UNDOを有効にすると、再生中に  を1秒間押すことで、最後に行ったオーバーダビングを取り消すこと (UNDO) ができます。もう一度  を1秒間押すことで、UNDOで取り消したフレーズを復活させること (REDO) ができます。

■ ループ再生の停止方法を設定する

- ・ルーパーエフェクトを使用しているユニットの  を回す。



STOP

再生をすぐに停止します。

FINISH

最後まで再生した後に停止します。

FADE OUT

フェードアウトした後に停止します。

■ ルーパーの音量を調節する

- ・ルーパーエフェクトを使用しているユニットの  を回す。



NOTE

設定範囲は0～100です。

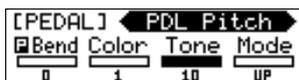
ペダルを使用する

ペダルエフェクトを選択するには

-  を押してSTOMPモードに切り替える。



-   **TYPE**   を押して、ペダルエフェクトを選択する。



NOTE

TYPE  を押しながらTYPE  を押す、またはTYPE  を押しながらTYPE  を押すと、ペダルカテゴリを選択できます。



ペダルエフェクトのON/OFFを切り替えるには

-  の先端を踏み込む。

HINT

エクスペッションペダルの先端を踏み込むことで、ペダルエフェクトのON/OFFを切り替えることができます。この操作では、ON/OFFの設定は保存されません。

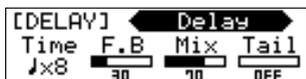
NOTE

 を押してもペダルエフェクトのON/OFFを切り替えられません。その場合、ON/OFFの設定は保存されません。

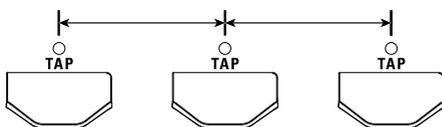
テンポを設定する

ルーパー、リズム、ディレイや一部のモジュレーションでは、テンポを同期することができます。

同期させるには、あらかじめ同期が可能なエフェクトを選択し、同期に対応したパラメーター（“Time”や“Rate”など）を音符マーク（“♪”や“♪”）に設定しておいてください。



- 設定したいテンポで  を2回以上押す。



- テンポが設定される。



HINT

テンポがポップアップ表示されている間に  を回すと、テンポを調整することができます。

オーディオインターフェースとして利用する

動作環境は次の通りです。

■ 対応OS

〈Windows〉

Windows® 7 (32-bit、64-bit)

Windows® 8.1 (32-bit、64-bit)

Windows® 10 (32-bit、64-bit)

32-bit: Intel® Pentium® 4 1.8GHz以上 RAM 1GB以上

64-bit: Intel® Pentium® Dual Core 2.7GHz以上 RAM 2GB以上

〈Mac〉

OS X 10.9/10.10/10.11

Intel® Core Duo 1.83GHz 以上

RAM 1GB以上

■ 量子化ビット数

16-bit

■ サンプリング周波数

44.1kHz

録音／再生などの操作方法は、付属のスタートアップガイドを参照してください。

HINT

- ・ **GSn**からの出力とパソコンからの出力のバランスを調節することができます。(→P25)
- ・ 録音レベルを調節することができます。(→P26)

NOTE

DAWソフトのエコーバック機能を使う場合は、USBオーディオのモニタリングバランスを必ず100にしてください。(→P25)

それ以外の設定の場合、出力信号がフランジャーのかかったような音色になります。

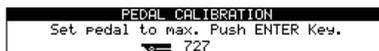
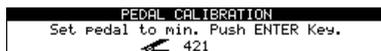
ペダルを調節する

感度を調節するには

- **MENU** を押しながら、電源スイッチを“ON”にする。



- 画面に表示される順にペダルを操作し、その都度  を押す。



- “Complete!”と表示され、プレイモードに移行する。



NOTE

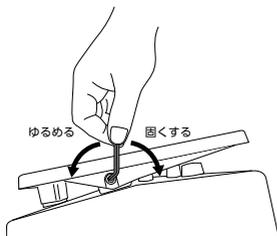
以下の場合に調節してください。

- ペダルを踏んでもあまり効果がない。
- 軽く踏んだだけなのに音量や音色が大きく変化してしまう。

トルクを調節するには

- ペダル側面の垂直トルク調整用ネジに5mmサイズの六角レンチを挿し込む。

ペダルを固くしたいときは時計回り、ゆるめたいときは反時計回りに回す。



NOTE

トルク調整用ネジをゆるめすぎると、内部でネジが外れペダルが固定できなくなる恐れがありますので、十分に注意してください。

初期化する

-  を押しながら、電源スイッチを“ON”にする。



-  を回して、[YES]を選択する。



HINT

初期化しない場合は、[NO]を選択します。



-  を押して、初期化する。



- 初期化が完了すると、画面に“Complete!”と表示される。



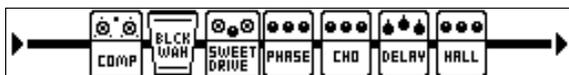
HINT

初期化を実行すると、パッチを含むすべての設定が工場出荷時の設定に置き換えられます。この操作は慎重に行ってください。

ファームウェアをアップデートする

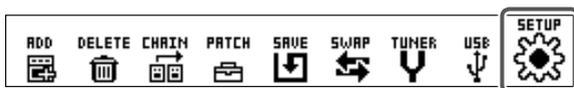
ファームウェアのバージョンを確認するには

- ・ トータルディスプレイにホーム画面が表示されていることを確認する。

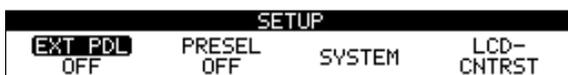


- ・  を押して、MENU画面を表示する。

- ・  を回して、[SETUP]を選択する。



- ・  を押して、SETUP画面を表示する。



- ・  を回して、[SYSTEM]を選択する。



- ・  を押して、SYSTEM画面を表示する。



-
-  を回して、[VERSION]を選択する。

SYSTEM			
AUTO_SAVE	eco	VERSION	
ON	ON		



-  を押して、バージョン情報を確認する。

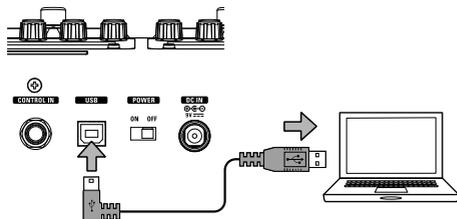
VERSION			
SYSTEM	PRESET	BOOT	SUBMCU
1.00	1.00	1.00	1.00

アップデートするには

■ 最新のファームウェアをダウンロードするには

ZOOMのWEBサイト (<http://www.zoom.co.jp/>) を確認してください。

- USBケーブルを使って、本機をパソコンに接続する。



- ▼
 -  を同時に押しながら、電源スイッチを“ON”にする。

- ▼
 - パソコンでファームウェアアップデートアプリケーションを起動し、アップデートを実行する。

FIRMWARE UPDATE
Ready for
firmware update!



FIRMWARE UPDATE
Now Writing...
Keep Connect To PC

NOTE

アップデート中はUSBケーブルを抜かないでください。

HINT

アプリケーションの操作については、ZOOMのWEBサイトを参照してください。

- ▼
 - アップデートが完了すると、画面に“Complete!”と表示される。

FIRMWARE UPDATE
Complete!
Please Restart

- ▼
 - 電源スイッチを“OFF”にする。

HINT

ファームウェアのアップデートにより、保存済みのパッチが消去されることはありません。

故障かな？と思う前に

音が出ない、非常に小さい

- ・電源スイッチが“ON”になっていることを確認する。
- ・接続を確認する。(→ P4 ~ 5)
- ・パッチレベルを調節する。(→ P19)
- ・マスターレベルを調節する。(→ P17)
- ・エクスプレッションペダルで音量の調節を行っている場合は、適切な音量になるようにペダルの位置を調節する。
- ・本機がミュート状態になっていないことを確認する。(→ P34)

ノイズが多い

- ・シールドケーブルが正常であることを確認する。
- ・ZOOM 純正の AC アダプターを使用する。

エフェクトがかからない

- ・エフェクトの処理量、ユニット数、リソース数が制限を超えている場合、エフェクトはバイパス状態になり、以下のようなメッセージが表示される。(→ P10)

PROCESS OVERFLOW

エクスプレッションペダルがうまく動作しない

- ・ペダルエフェクトを選択する。(→ P45)
- ・ペダルを調節する。(→ P48)

DAW に録音したレベルが小さい

- ・録音レベルの設定値を確認する。(→ P26)

リズムパターン

No.	PatternName	TimSig
1	GUIDE	4/4
2	8Beats1	4/4
3	8Beats2	4/4
4	8Beats3	4/4
5	16Beats1	4/4
6	16Beats2	4/4
7	16Beats3	4/4
8	Rock1	4/4
9	Rock2	4/4
10	Rock3	4/4
11	ROCKABLY	4/4
12	R'n'R	4/4
13	HardRock	4/4
14	HeavyMtl	4/4
15	MtlCore	4/4
16	Punk	4/4
17	FastPunk	4/4
18	Emo	4/4
19	TomTomBt	4/4
20	Funk1	4/4
21	Funk2	4/4
22	FunkRock	4/4
23	JazzFunk	4/4

No.	PatternName	TimSig
24	R&B1	4/4
25	R&B2	4/4
26	70s Soul	4/4
27	90s Soul	4/4
28	Motown	4/4
29	HipHop	4/4
30	Disco	4/4
31	Pop	4/4
32	PopRock	4/4
33	IndiePop	4/4
34	EuroPop	4/4
35	NewWave	4/4
36	OneDrop	4/4
37	Steppers	4/4
38	Rockers	4/4
39	Ska	4/4
40	2nd Line	4/4
41	Country	4/4
42	Shuffle1	4/4
43	Shuffle2	4/4
44	Blues1	4/4
45	Blues2	4/4
46	Jazz1	4/4

No.	PatternName	TimSig
47	Jazz2	4/4
48	Fusion	4/4
49	Swing1	4/4
50	Swing2	4/4
51	Bossa1	4/4
52	Bossa2	4/4
53	Samba1	4/4
54	Samba2	4/4
55	Breaks1	4/4
56	Breaks2	4/4
57	Breaks3	4/4
58	12/8 Grv	12/8
59	Waltz	3/4
60	JzWaltz1	3/4
61	JzWaltz2	3/4
62	CtWaltz1	3/4
63	CtWaltz2	3/4
64	5/4 Grv	5/4
65	Metro3	3/4
66	Metro4	4/4
67	Metro5	5/4
68	Metro	

仕 様

エフェクトタイプ	80タイプ
同時使用エフェクト	9
パッチユーザーエリア	200パッチ
サンプリング周波数	44.1kHz
A/D変換	24ビット128倍オーバーサンプリング
D/A変換	24ビット 128倍オーバーサンプリング
信号処理	32ビット
周波数特性	20Hz ~ 20kHz +1dB -3dB (10kΩ 負荷時)
ディスプレイ	ドットマトリクスLCD (128*32dot) x 4 ドットマトリクスLCD (256*32dot)
入力 INPUT	標準モノラルフォーンジャック 定格入力レベル: -20dBu 入力インピーダンス(ライン): 470kΩ
AUX IN	ステレオミニジャック 定格入力レベル: -10dBu 入力インピーダンス(ライン): 10kΩ
出力 出力端子(L/R)	標準モノラルフォーンジャックx 2 最大出力レベル: ライン +5dBu (出力負荷インピーダンス10kΩ 以上時)
PHONE端子	ステレオミニジャック 最大出力レベル: 20mW + 20mW (出力負荷インピーダンス 32Ω 時)
入力換算ノイズ	-119dBu
ノイズフロア (残留ノイズ)	-101dBu
コントロール入力	FP01/FP02 入力
電源	AC アダプター DC9V センターマイナス、500mA(ズームAD-16)
外形寸法	225mm(D) X 454mm(W) X 75mm(H)
USB	USB Audio
重量	3.4kg
オプション	エクスプレッションペダルFP01/FP02

※0dBu=0.775Vrms

zoom

株式会社ズーム

〒101-0062 東京都千代田区神田駿河台 4-4-3

ホームページ <http://www.zoom.co.jp>