

ZOOM Effect Processing Power 一覧表

最適なエフェクトの組み合わせを見つけるために

アンプやストップボックスの音色を正確に再現するため、エフェクトタイプによって使用する DSP パワーが異なります。

各エフェクト、アンプ、キャビネットが使用する DSP パワー（0～100）は以下の表の通りです。

プリセットパッチの変更や、新たにパッチを作る際には最大処理能力を超えないようにエフェクトを組み合わせてください。

数値の合計が最大処理能力を超えると "Process Overflow" と表示されます。

最大処理能力

G5n ver3.0 : 100

G3n / G3Xn : 100

TYPE NAME	Processing Power	TYPE NAME	Processing Power
-----------	------------------	-----------	------------------















DYNAMICS

STOPBOXES

















	Comp	■ 6		RackComp	■ 7
	SlowATTCK	■ 5		ZNR	■ 4
	MuteSW	■ 7		GrayComp	■ 20
	NoiseGate	■ 7		OptComp	■ 13
	BlackOpt	■ 14		LMT-76	■ 13

TYPE NAME	Processing Power	TYPE NAME	Processing Power
-----------	------------------	-----------	------------------

FILTER









	AutoWah	■ 7		Resonance	■ 8
	Cry	■ 6		SeqFLTR	■ 9
	Gt GEQ	■ 5		Gt GEQ 7	■ 5
	St Gt GEQ	■ 11		ParaEQ	■ 5
	EG FLTR	■ 11		RndmFLTR	■ 8
	LowPassFL	■ 8		Exciter	■ 9
	Step	■ 8		LFO FLTR	■ 9

DRIVE
























	TS Drive	■ 16		EP Stomp	■ 13
	RC Boost	■ 15		GoldDrive	■ 21
	SweetDrv	■ 28		DYN Drive	■ 21
	RedCrunch	■ 18		MetalWRLD	■ 13
	TB MK1.5	■ 20		OctFuzz	■ 31
	SpotBoost	■ 14		Aco.Sim	■ 13
	NYC Muff	■ 14		HG THRRTL	■ 27
	BG_GRID	■ 16		TS+Boost	■ 14

TYPE NAME	Processing Power	TYPE NAME	Processing Power
-----------	------------------	-----------	------------------

DRIVE





 RedCR+BST	■ 12	 DIST 1	■ 15
 Squeak	■ 13	 UpOctBSTR	■ 17
 OutputBST	■ 5	 DIST Plus	■ 13
 Zen O.DRV	■ 18	 VioletDST	■ 14

MODULATION


















 Tremolo	■ 9	 Chorus	■ 7
 StereoCho	■ 7	 Phaser	■ 7
 VinFLNGR	■ 6	 TheVibe	■ 10
 Vibrato	■ 7	 Octave	■ 7
 RingMod	■ 5	 Detune	■ 6
 PitchSHFT	■ 7	 MonoPitch	■ 7
 HPS	■ 7	 Kick FLNG	■ 7
 Slicer	■ 8	 CloneCho	■ 10
 SuperCho	■ 8	 StonePha	■ 8
 CoronaTri	■ 20	 BendCho	■ 9
 AnalogCho	■ 10	 WarpPhase	■ 9
 DuoPhase	■ 10		

TYPE NAME	Processing Power	TYPE NAME	Processing Power
-----------	------------------	-----------	------------------











SFX

 Bomber	■ 8	 AutoPan	■ 4
 LoopRoll	■ 5	 HotSpice	■ 18

DELAY






 Delay	■ 5	 AnalogDly	■ 5
 TapeEcho	■ 7	 ReverseDL	■ 6
 ModDelay	■ 8	 Hold DLY	■ 6
 P-P Delay	■ 6	 FilterDly	■ 8
 Dual DLY	■ 17	 Pitch DLY	■ 9
 SlapBackD	■ 14	 A-Pan DLY	■ 9
 PhaseDly	■ 11	 TapeEcho3	■ 18
 ICE Delay	■ 26	 SlwAtkDly	■ 16
 SoftEcho	■ 25		

REVERB



















 Air	■ 6	 Room	■ 10
 Hall	■ 11	 HD Hall	■ 26
 Spring	■ 9	 FD Spring	■ 25
 Plate	■ 21	 EarlyRef	■ 10
 SpaceHole	■ 29	 Church	■ 30

TYPE NAME	Processing Power	TYPE NAME	Processing Power
-----------	------------------	-----------	------------------






REVERB

 Ambience	■ 29	 ParticleR	■ 38
 Chamber	■ 23	 GateRev	■ 20
 HoldVerb	■ 22		

PEDAL

















 PDL Vol	■ 4	 BlackWah	■ 8
 ChromeWah	■ 7	 WAH100	■ 6
 PDL Pitch	■ 7	 PDL MnPit	■ 7
 PDL Vibe	■ 10	 PDL Drive	■ 18
 PDL PHSR	■ 6	 PDL Delay	■ 6
 PDL Rev	■ 11	 OSC Echo	■ 17
 VoiceWah	■ 12	 PDL Roto	■ 13
 P-BitCRSH	■ 5	 PDL FLNGR	■ 6
 PDL Reso	■ 6	 Output VP	■ 3

RHYTHM / LOOPER

















 LP-MONO	■ 7	 LP-STEREO	■ 10
 LP-MN2	■ 7	 LP-ST2	■ 10
 Rhythm	■ 8		

TYPE NAME	Processing Power	TYPE NAME	Processing Power
-----------	------------------	-----------	------------------

AMP

 MS 800	■ 30	 MS1959	■ 31
 MS45os	■ 31	 FD TWRN	■ 30
 FDB-MAN	■ 30	 FD DLXR	■ 30
 FDMSTR	■ 29	 UK30A	■ 37
 BG MK1	■ 34	 BG MK3	■ 34
 XtasyBL	■ 33	 HW100	■ 28
 RECT ORG	■ 29	 ORG120	■ 34
 DZ DRV	■ 26	 MATCH30	■ 35

CABINET

 MS 4x12	■ 9	 MS 4x12GB	■ 9
 MS 4x12AL	■ 9	 FD 2x12	■ 9
 FD-B 4x10	■ 9	 FDBX 1x12	■ 9
 FD MA 2x12	■ 9	 UK 2x12	■ 9
 MK1 1x12	■ 9	 MK3 1x12	■ 9
 BGN 4x12	■ 9	 HW 4x12	■ 9
 RCT 4x12	■ 9	 ORG 4x12	■ 9
 DZ 4x12F	■ 9	 MA 2x12	■ 9